**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada tuhan yang maha Esa, pada saat ini penulis dapat menyelesaikan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini guna untuk mengikuti Uji Kompetensi Keahlian tahun pelajaran 2023/2024. Uji Kompetensi Keahlian (UKK) dilaksanakan untuk mengukur kemampuan peserta uji dalam mengerjakan tugas atau membuat suatu produk sesuai tuntutan standar kompetensi yang telah ditetapkan oleh pemerintah. Hasil UKK dari peserta akan menjadi indikator ketercapaian standar kompetensi lulusan dan pemberian sertifikat kompetensi yang sangat bermanfaat di dunia kerja nantinya.

Dalam proses pembuatan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini, penulis mendapatkan banyak sekali dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak M. Sofa Ananda, S.Pd, M.Pd ,selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 9 Medan
2. Bapak Ardiansyah, ST ,selaku Ketua Kompetensi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak Serta selaku Guru Pembimbing penulis dalam dalam dokumen ini.
3. Penguji Eksternal Bapak Suhardi Syahputra S.kom dari PT. Rangkai Utama Berjaya , selaku penguji dari Dunia Usaha dan Industri.
4. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa moril dan materil.
5. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyelesaian jobsheet ini. Yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Demikian Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini saya buat, Atas perhatiannya saya ucapkan Terima Kasih.

Penulis,

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi

Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

**APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO**

**BERBASIS WEB**

Disusun Oleh:

**NAMA PESERTA : IBNA AINI**

**NISN/NIS :** **0056112513/21.12382**

**NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24**

**PAKET SOAL : PAKET - 3**

**KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)**

Telah memenuhi syarat untuk Mengikuti Uji Kompetensi Keahlian

Pada

Program Studi : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

SMK Negeri 9 Medan

Medan, 26 Maret 2024

Kepala SMK Negeri 9 Medan Selaku Guru Pembimbing dan

Ketua Kompetensi Keahlian,

**M. SOFA ANANDA S.Pd., M.Pd ARDIANSYAH, ST**

NIP. 19750201 200801 1 002 NIP. 19831013 201001 1 015

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi

Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

**APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO**

**BERBASIS WEB**

**NAMA PESERTA : IBNA AINI**

**NISN/NIS : 0056112513/21.12382**

**NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24**

**PAKET SOAL : PAKET - 3**

**KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)**

TELAH DIPERIKSA DAN DIUJI PADA TANGGAL 26 MARET 2024

OLEH :

PENGUJI INTERNAL PENGUJI EKSTERNAL

**ARDIANSYAH, ST SUHARDI SYAHPUTRA S.Kom**

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR**  i

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**  ii

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**  iii

**DAFTAR ISI**  iv

**MENGENAL APLIKASI WEB GALERI FOTO**  1

1.1. Defenisi Website Galeri Foto 1

1.2. Manfaat dan Tujuan Aplikasi Website Galeri foto 1

1.3. Bahasa Pemrograman Yang digunakan 2

**KONSEP PEMODELAN APLIKASI**  3

2.1. Konsep Alur Perancangan Aplikasi 3

2.2. Use Case Diagram Aplikasi 4

2.3. Activity Diagram Aplikasi 6

2.4. DFD (Data Flow Diagram) Aplikasi 8

2.4.1. DFD Context 9

2.4.2. DFD Level 1.1 User ……… 10

2.4.3. DFD Level 1.2 Album ………… 10

2.4.4. DFD Level 1.3 Data Foto ………… 11

2.4.5. DFD Level 1.8 Galerry … 11

**PERANCANGAN DATABASE**  12

3.1. Physical Data Model (PDM) 12

3.2. Membuat Database 12

3.3. Perancangan Tabel 13

3.3.1. Tabel User 13

3.3.2. Tabel Album 13

3.3.3. Tabel Foto 14

3.3.4. Tabel KomentarFoto 15

3.3.5. Tabel LikeFoto 15

3.3.6. Tabel DislikeFoto 16

3.4. BackUp (Export) dan Restore (Import) Database 16

**DESAIN RANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE (UI/UX)**  17

4.1. Login 17

4.2. Halaman Dashboard Utama 17

4.3. Menu Aplikasi 18

4.3.1. Menu Dashboard 18

4.3.2. Menu Profile 18

4.3.3. Menu Album 19

4.3.4. Menu Data Foto 19

4.4. Halaman Detail Foto 20

4.5. Halaman CRUD (Create, Read, Update, Delete) 20

4.5.1. CRUD User 20

4.5.1.1. Create User 20

4.5.1.2. Read, Update dan Delete User 21

4.5.2. CRUD Album 21

4.5.2.1. Create Album 21

4.5.2.2. Update Album 22

4.5.2.3. Read dan Delete Album 22

4.5.3. CRUD Foto 23

4.5.3.1. Create Foto 23

4.5.3.2. Update Foto 23

4.5.3.3. Read dan Delete Foto 24

**MANUAL SINGKAT PENGGUNAAN APLIKASI**  25

5.1. Kebutuhan Alat dan Bahan 25

5.2. Instalasi Aplikasi Pendukung 26

5.3. Fitur-Fitur Minimal dan Pembagian Privilege dalam Aplikasi 27

5.4. Cara Kerja Penggunaan Aplikasi 28

**LINK DOKUMENTASI GITHUB 28**

**PENUTUP**  29

**PROFIL PESERTA UJI KOMPETENSI KEAHLIAN**

**LEMBAR PEMBIMBINGAN UKK**

**PACKAGING PRODUK HASIL AKHIR**

Aplikasi yang sudah final, jadi atau hasil akhir, wajib dibuat Packaging Produk Hasil Akhir nya dalam bentuk Burning CD/DVD Berlabel dengan menggunakan Case Box ataupun sampul plastik atau kertas sesuai contoh dibawah.

**COVER PRODUK** disesuaikan dengan Desain Produk masing masing yang berisikan informasi diantaranya :

1. Nama Aplikasi
2. Logo dan Identitas SMK Negeri 9 Medan
3. Nama Pembuat + Photo Profile
4. Spesifikasi Minimal Hardware
5. Logo Cinta Produk Indonesia
6. Logo SMK Bisa
7. Barcode Produk



